# Preguntas Clase de seminario de KBS1

## ¿Qué entiendes por algoritmo inteligente?

Un algoritmo capaz de “aprender” o computar ciertas salidas, que no fueron programadas, utilizando datos para flexibilizar las operaciones de salida.

## ¿Qué entiendes por algoritmo de fuerza bruta?

Es un algoritmo hecho para probar todas las posibles combinaciones a fin de obtener una salida

## ¿Qué entiendes por hard computing?

Es el codigo que se escribe y se ejecuta tal cual, no “aprende”, hace predicciones o calcula valores que no estén hardcodeados.

## ¿Qué entiendes por soft computing?

El computo que se realiza a fin de generar salidas que no estén explicitas en el codigo, pueden ser para clasificar, hacer regresiones, aproximaciones, búsqueda de patrones etc.

## ¿Qué es un modelo de predicción?

Un algoritmo entrenado para hacer predicciones de datos que no se encuentren en los datos de entrenamiento. Pueden ser regresiones, análisis de patrones, etc.

## ¿Qué es un modelo de clasificación?

Separa en clases, agrupando los datos que se tienen con el fin de observar clusters o patrones

## Menciona al menos 3 algoritmos de agrupamiento

K- Means

K- Medoids

KNN

## Describe la búsqueda BFS

Yo la conozco en árboles, y se realiza visitando los todos nodos de un nivel de izquierda a derecha hasta terminar, para luego pasar al siguiente nivel.

## Describe la búsqueda DFS

En árboles, es para visitar todos los sub arboles de cierto nodo, busca de manera vertical, pasando por cada hijo izquierdo de cada nodo, hasta terminar, para luego pasar por cada hijo derecho.

## Describe en qué consiste el algo flood fill

No conozco el algoritmo

## Describe el algoritmo Djikstra

Se usa para hacer búsquedas de caminos en algoritmos, de manera óptima.

## Describe el problema del viajante

Describe el problema de un viajante que tiene que pasar por x numero de ciudades, sin repetir y de la manera más optima posible.

## Describe que es una función matemática

Un proceso que se hace a cierta entrada matemática, con el fin de obtener una salida diferente.

## Describe que es una función objetivo

No recuerdo con exactitud qué es

## Describe que es un óptimo en una función objetivo

Puede ser el mínimo local en el algoritmo de gradiente descente?

## Describe el algo de gradiente descendente

Con una función, vas tomando y “caminando” hacia los valores que el error compute como menores. Con cada ciclo vas bajando

## Describe que es una red neuronal

Nodos interconectados, que imitan a las neuronas humanas, usan funciones para autoajustarse y pasar los datos si es que pasan de cierto umbral.

## Describe que es una red neuronal profunda

No recuedo

## ¿Qué beneficia el entrenamiento de una red neuronal en GPU?

La cantidad de cores de una GPU permiten paralelizar el trebajo.

## ¿Qué esperas aprender de la materia?

Sobre algoritmos, bases de IA, uso de algoritmos y su practicidad.